**การแข่งขัน Esports : Science KMITL VALORANT Tournament 2022**

**งานนิทรรศการวันวิทยาศาสตร์ ประจำปี 2565**

**ณ คณะวิทยาศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง**

**-------------------------------------------------------------------------------------------**

**การรับสมัคร**

เปิดรับสมัครตั้งแต่วันพุธที่ 22 มิถุนายน – วันศุกร์ที่ 29 กรกฎาคม 2565 ที่ https://forms.gle/Xfras1qJG1p3U8B1A

**รูปแบบการแข่งขัน**

เริ่มทำการแข่งขันรอบแรกในรูปแบบตาราง Single Elimination (BO1) จนเข้าสู่รอบ 8 ทีม

ในรอบ 8 ทีมเป็นต้นไป จะแข่งขันในรูปแบบตาราง Single Elimination (BO3) จนจบรายการ

**กำหนดการและตารางการแข่งขัน**

วันศุกร์ที่ 29 กรกฎาคม 2565 เวลา 24.00 น ปิดระบบรับสมัคร

วันศุกร์ที่ 5 สิงหาคม 2565 เวลา 15.00 น ประกาศรายชื่อทีมที่ผ่านคุณสมบัติที่ https://challonge.com/scikmitl\_valorant\_2022

วันเสาร์ที่ 13 สิงหาคม 2565 เวลา 19.00 น การแข่งขันรอบ 128 ทีม (BO1)

วันอาทิตย์ที่ 14 สิงหาคม 2565 เวลา 19.00 น. การแข่งขันรอบ 64 ทีม (BO1)

วันเสาร์ที่ 20 สิงหาคม 2565 เวลา 19.00 น การแข่งขันรอบ 32 ทีม (BO1)

วันอาทิตย์ที่ 21 สิงหาคม 2565 เวลา 19.00 น การแข่งขันรอบ 16 ทีม (BO1)

วันอังคารที่ 23 สิงหาคม เวลา 10.00 น การแข่งขันรอบ 8 ทีม และ เวลา 13.00 น การแข่งขันรอบ 4 ทีม (BO3)

วันพุธที่ 24 สิงหาคม เวลา 10.00 น การแข่งขันชิงที่ 3 และการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ (BO3)

**รางวัลการแข่งขัน**

อันดับที่ 1 เงินรางวัล 5,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

อันดับที่ 2 เงินรางวัล 3,500 บาท พร้อมเกียรติบัตร

อันดับที่ 3 เงินรางวัล 2,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

อันดับที่ 4-8 เกียรติบัตรการเข้าร่วมแข่งขัน

**ข้อมูลควรรู้ก่อนการแข่งขัน**

การตั้งค่าห้องก่อนเริ่มการแข่งขัน

โหมด : มาตรฐาน

กลโกง : ปิด

โหมดทัวร์นาเมนต์ : เปิด

การแข่งขันต่อเวลา (เอาชนะสองรอบ) : ปิด (การแข่งขันตั้งแต่รอบ 4 ทีมขึ้นไปจะต้อง เปิด)

**แผนที่ที่ใช้ในการแข่งขัน**

• Ascent

• Split

• Bind

• Haven

**วิธีการ Ban/Pick Map ก่อนเริ่มเกม**

กรณีการแข่งขันแบบ Best Of 1 :

ขั้นตอนที่ 1: จากในตารางทีมที่อยู่ด้านบน จะได้สิทธิ์เลือก Map

ขั้นตอนที่ 2: จากในตารางทีมที่อยู่ด้านล่าง จะได้สิทธิ์เลือก ฝั่งบุก หรือ ตั้งรับก่อน

ขั้นตอนที่ 3: ทีมที่อยู่ "ด้านบน" ตาราง จะทำการ Ban Map ครั้งที่ 1

ขั้นตอนที่ 4: ทีมที่อยู่ "ด้านล่าง" ตาราง จะทำการ Ban Map ครั้งที่ 2

ขั้นตอนที่ 5: ทีมที่อยู่ "ด้านบน" ตาราง จะทำการ เลือก Map ที่ต้องเล่น

ขั้นตอนที่ 6: ทีมที่อยู่ "ด้านล่าง" ตาราง จะทำการเลือกว่า บุก หรือ ตั้งรับ

ขั้นตอนที่ 7: เมื่อผู้เล่นทุกคนพร้อมแล้วทำการเริ่มการแข่งขันได้ทันที

\* การ Ban/Pick จะต้องทำเมื่อผู้เล่นอยู่ในห้องการแข่งขันเท่านั้น \*

กรณีการแข่งขันแบบ Best Of 3 :

ทางทีมงานจะเป็นผู้เลือก Ban/Pick Map สำหรับการแข่งขันในแต่ละรอบ

**กติกาพื้นฐาน**

1. จำนวนสมาชิกในทีมไม่เกิน 6 คน (ตัวจริง 5 คน และตัวสำรอง 1 คน) สมาชิกแต่ละคน สามารถอยู่ได้ทีมเดียวเท่านั้น
2. สมาชิกทุกคนต้องศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย และ / หรือ นักศึกษาปัจจุบันของสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง และ / หรือ ศิษย์เก่าของสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ณ วันที่เปิดรับสมัคร
3. เมื่อสมัครแล้ว จะต้องมีตัวแทนทีมอย่างน้อย 1 คน เข้าร่วม Discord Science KMITL VALORANT Tournament 2022 ที่ https://discord.gg/qcvhc4GNPp ภายในวันที่ปิดรับสมัคร
4. หากการลงทะเบียนไม่ครบถ้วนสมบูรณ์ จะถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขัน
5. ถ้าชื่อผู้เล่นในวันแข่งขันไม่ตรงกับที่ลงทะเบียนไว้จะถูกปรับแพ้ทันที
6. การแข่งขันทุกรอบต้องแข่งขันในโหมดสร้างห้องที่ทางผู้จัดกำหนดข้อมูลไว้เท่านั้น
7. คำตัดสินของทีมงาน หรือผู้ดูแล ถือว่าเป็นที่สิ้นสุด

\* กฎกติกาการแข่งขันอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสมของสถานการณ์ระหว่างการแข่งขัน โดยที่อาจไม่สามารถแจ้งให้ทราบล่วงหน้าได้ \*

**กติกาการแข่งขัน**

1. ชื่อทีมและชื่อผู้เล่นจะต้องเป็นชื่อที่สุภาพ รวมถึงโลโก้ของทีมต้องไม่สื่อไปด้านลามกและอนาจาร
2. สมาชิกในทีมจะต้องใช้ไอดีส่วนตัวในการเข้าแข่งขันเท่านั้น
3. ไม่อนุญาติให้มีการแข่งขันก่อนเวลาใด ๆ ทั้งสิ้น เพื่อความเรียบร้อยในการแข่งขัน หากมีทีมงานขออนุญาตตัดสิทธิ์ทั้ง 2 ทีม
4. ห้ามผู้เข้าแข่งขันใช้ถ้อยคำไม่สุภาพ ปฏิบัติตัวไม่เหมาะสม การดูถูกเหยียดหยาม การดูถูกต่อคู่ต่อสู้และทีมงานหรือผู้ดูแล
5. ทีมไหนที่มาสายเกินกว่า 15 นาทีจะถือว่าแพ้บาย โดยการส่งหลักฐานมาให้ทีมงาน (ให้แคปหน้าจอส่งทั้งหน้าเกมและหน้าเวลา)
6. ห้ามให้ผู้อื่นเข้ามาเป็น Observer หรือ Spectator ไม่ว่าจะเป็นการแข่งขันรอบใด (ยกเว้นคู่ที่ถ่ายทอดสดจะมีทีมงานเข้าไปเป็น Observer)
7. ทุกทีมที่ทำการแข่งขันจะต้อง Capture รูป Scoreboard การแข่งขันแต่ละรอบส่งให้กับทีมงานตามช่องทางที่กำหนด โดยห้ามมีการดัดแปลงรูปโดยเด็ดขาด
8. ทุกทีมต้องรายงานผลก่อน 23.59 น. ของวันที่แข่งขัน ถ้ารายงานผลการแข่งขันเกินเวลา จะถือว่าแพ้บายทั้ง 2 ทีม
9. ไม่สามารถเอาผู้เล่นคนอื่น หรือผู้เล่นรายชื่ออื่นที่ไม่ได้ลงทะเบียนไว้ตั้งแต่แรก มาลงแข่งขันแทนได้ (หากพบเจอจะปรับแพ้ทันที)
10. ไม่สามารถเพิ่มผู้เล่น หรือตัวสำรองหลังจากที่เริ่มการแข่งขันไปแล้ว (หากพบเจอจะปรับแพ้ทันที)
11. คำตัดสินของทีมงาน หรือผู้ดูแล ถือว่าเป็นที่สิ้นสุด

\* กฎกติกาการแข่งขันอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสมของสถานการณ์ระหว่างการแข่งขัน โดยที่อาจไม่สามารถแจ้งให้ทราบล่วงหน้าได้ \*

**การหยุดเกม (Pause)**

1. อนุญาตให้ทีมทั้งสองฝ่ายมีการกด Pause ได้เพียงทีมละหนึ่งครั้งตลอดการแข่งขันในแผนที่นั้นเท่านั้น
2. สามารถ Pause ได้เฉพาะในช่วง Buy Phase เท่านั้น ไม่อนุญาติให้มีการ Pause Timer นอกเหนือจากช่วงของ Buy Phase (หากมีจะได้รับการตักเตือน 1 ครั้ง และหากเกิดซ้ำอีกจะถูกปรับแพ้ทันที)
3. ในการ Pause 1 ครั้ง สามารถ Pause ได้ฝั่งละไม่เกิน 3 นาทีเท่านั้น
4. การ Pause จะต้องเกิดขึ้นเพราะปัญหา อย่างเช่น เน็ตเวิร์คมีปัญหา เกมบั๊ก หลุดกระทันหัน ไฟดับ

เป็นต้น ไม่อนุญาติให้มีการ Pause เพื่อการปั่นป่วนผู้เล่นด้วยกัน เด็ดขาด

**การโกง และการใช้วิธีได้เปรียบที่ไม่ชอบธรรม**

1. ไม่อนุญาตให้ใช้โปรแกรมช่วยเล่นทุกประเภท หากทีมงานพบเจอจะถูกปรับแพ้ทันที
2. ห้ามจงใจหลุดจากการแข่งขัน หากทีมงานพบเจอจะถูกปรับแพ้ทันที
3. ห้ามทำให้ฝั่งตรงข้ามชนะอย่างชัดเจน (ล้มมวย) หากทีมงานพบเจอจะถูกปรับแพ้ทั้ง 2 ทีมทันที

**สอบถามข้อมูลเพิ่มเติม**

ติดต่อที่ : กรรมการฝ่ายการแข่งขัน Esports

คณะวิทยาศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

โทรศัพท์ : 0-2329-8400-11 ต่อ 294, 0-2329-8000-99 ต่อ 6290, 092-464-0218